变量

变量分类：全部变量，局部变量，临时变量(Vex脚本中)。

帧数：$F 时间：$T

全局变量：Edit > Aliases and Variables > Variables

工程目录：HIP, JOB

场景名称：HIPNAME

详细路径：HIPFILE

可以自定义全局变量

变量命名：全部大写。

局部变量

Attribute Create的帮助文档可以查询所有的局部变量。

重要的局部变量：

AREA(面积)

BBX,BBY,BBZ(Bounding box,范围0--1)

CA(alpha)

CEX,CEY,CEZ(几何体中心)

CR,CG,CB(颜色的三个分量)

ID

LIFE(生命值)

MASS(质量)

PT(点的序号)

NPT(点的总数)

NX,NY,NZ(法线)

PR,NPR(面的序号，面的总数)

VTX, NVTX(顶点序号，顶点总数)

SIZEX,SIZEY,SIZEZ(Bounding box尺寸)

TX,TY,TZ(位置)

WIDTH(宽度)

很多变量小写就是属性。